

**СОЧИНСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)  
федерального государственного автономного образовательного  
учреждения высшего образования  
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ»**

**Отделение среднего профессионального образования**

**ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ  
ОЦЕНИВАНИЯ УРОВНЯ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

**"Информатика"**

---

(наименование дисциплины)

**Оценочные материалы рекомендованы МССН для специальности/профессии:**

---

(код и наименование специальности/профессии ОП СПО)

**Освоение дисциплины ведется в рамках реализации основной образовательной программы среднего профессионального образования (ОП СПО):**

""

---

(наименование специальности/профессии ОП СПО)

**Семестр реализации: 1 курс, 2 семестр**

Сочи, 0

## 1. НАЗНАЧЕНИЕ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

ФОС создается в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта для аттестации обучающихся на соответствие их достижений поэтапным требованиям соответствующей образовательной программы для проведения текущего оценивания, а также промежуточной аттестации обучающихся. ФОС является составной частью нормативно-методического обеспечения системы оценки качества освоения образовательной программы, входит в состав образовательной программы.

ФОС – комплект методических материалов, нормирующих процедуры оценивания результатов обучения, т.е. установления соответствия учебных достижений (результатов обучения) запланированным результатам освоения рабочих программ учебных дисциплин (модулей) и образовательных программ.

ФОС сформирован на основе ключевых принципов оценивания:

- валидности: объекты оценки должны соответствовать поставленным целям обучения;
- надежности: использование единообразных стандартов и критериев для оценивания достижений;
- объективности: разные обучающиеся должны иметь равные возможности добиться успеха.

ФОС подлежат ежегодному пересмотру и обновлению.

## 2. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

В процессе изучения дисциплины предполагается проведение практических занятий, которые служат для закрепления, углубления и комплексного применения на практике теоретических знаний, а также для выработки умений и навыков решения задач; тематика практических занятий учитывает специфику получаемой специальности.

С целью закрепления и систематизации знаний, формирования самостоятельного мышления в программе предусмотрены часы для самостоятельной работы студентов. Результаты самостоятельной работы представляются в следующих формах: презентация, индивидуальное домашнее задание, расчетно-графическая работа, выполнение виртуальной лабораторной работы.

Рабочей программой предусмотрены:

- рубежный контроль по окончании изучения отдельных разделов программы в виде тестов или практических работ по темам;
- промежуточный контроль в форме дифференцированного зачета - по завершению изучения курса.

При изучении дисциплины - внимание студента будет обращено на её прикладной характер, на то, где и когда изучаемые теоретические положения и практические навыки могут быть использованы в будущей практической деятельности.

Вопросы для рубежного контроля

1. Роль информационной деятельности в современном обществе
2. Информационные ресурсы общества. Информационное управление.
3. Информация и ее свойства, информационные процессы
4. Информация и моделирование. Компьютерное моделирование.
5. Структурные информационные модели
6. Единицы измерения информации в компьютере

7. Позиционные системы счисления. Перевод значений в различных системах счисления.
8. Модель перевода чисел из одной системы счисления в другую
9. Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления как модель представления чисел в компьютере
10. Двоично-кодированные системы
11. Кодирование информации
12. Файловая система хранения, поиска и обработки информации на диске
13. Основы алгоритмизации, свойства алгоритмов.
14. Виды алгоритмов обработки информации
15. Системы и технологии программирования, языки программирования
16. Средства информационных и коммуникационных технологий
17. История компьютера и вычислительной техники.
18. Состав персонального компьютера
19. Логические функции и схемы - основа элементной базы компьютера
20. Логические выражения и таблицы истинности Логические схемы и логические диаграммы
21. Программное обеспечение персонального компьютера
22. Защита информации, архивация данных.
23. Технология обработки текстовой информации. Текстовый процессор
24. Использование шаблонов документов и других средств, повышающих эффективность работы с текстом
25. Технология обработки графической информации
26. Видеомонтаж, видео редакторы.
27. Система компьютерной презентации, настройка слайдов, демонстрация.
28. Моделирование электронной таблицы
29. Примеры моделирования в электронной таблице
30. База данных как модель информационной структуры
31. Компьютерная база данных — система организации, хранения, доступа, обработки и поиска информации
32. Модель расчета оплаты труда в табличной базе данных
33. Телекоммуникационные технологии
34. Компьютерная сеть как средство массовой коммуникации
35. Локальная вычислительная сеть
36. Интернет-страница и редакторы для ее создания
37. Личные сетевые сервисы в Интернете
38. Коллективные сетевые сервисы в Интернете. Телеконференции
39. Сетевая этика и культура
40. Компьютерные вирусы и методы борьбы с ними.

Тесты по темам:

1. Аппаратное и программное обеспечение компьютера
2. Информация, свойства, обработка.
3. Текстовая обработка данных
4. Прикладное программное обеспечение
5. Компьютерные сети

Перечень контролируемых компетенций

Шифр	Компетенция
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам

### 3. ТЕКУЩИЙ КОНТРОЛЬ

#### 3.1. Текущий контроль

Текущий контроль знаний используется для оперативного и регулярного управления учебной деятельностью (в том числе самостоятельной) обучающихся. Текущий контроль успеваемости осуществляется в течение семестра, в ходе повседневной учебной работы. Данный вид контроля стимулирует у обучающихся стремление к систематической самостоятельной работе по изучению дисциплины.

Оценочные средства позволяют провести текущий контроль по дисциплине. По каждому средству оценивается полнота и глубина освоения, характеризующиеся показателями и критериями оценивания

Показатель	Критерий	Шкала		
		3	2	1
Пороговый (узнавание) «3»	Знает: базовые общие знания; Умеет: основные умения, требуемые для выполнения простых задач; Владеет: работает при прямом наблюдении.	3	2	1
Базовый (воспроизведение) «4»	Знает: факты, принципы, процессы, общие понятия в пределах области исследования; Умеет: диапазон практических умений, требуемых для решения определенных проблем в области исследования; Владеет: берет ответственность за завершение задач в исследовании, приспособливает свое	4	3	2
Высокий (компетентность) «5» max балл	Знает: фактическое и теоретическое знание в пределах области исследования с пониманием границ применимости; Умеет: диапазон практических умений, требуемых для развития творческих решений, абстрагирования проблем; Владеет: контролирует работу, проводит оценку,	5	4	3

Максимальное количество баллов по каждому оценочному средству (соответствует вербальному критерию «высокий») представлено в Паспорте фонда оценочных средств и зависит от сложности темы и количества часов на ее усвоение.

#### 3.2. Описание фонда оценочных средств

##### 3.2.1. Критерии оценивания письменных и устных ответов обучающихся

С целью контроля и подготовки обучающихся к изучению новой темы может проводиться устный опрос по предыдущим темам.

Критерии оценки:

- правильность ответа по содержанию задания (учитывается количество и характер ошибок при ответе);
- полнота и глубина ответа (учитывается количество усвоенных фактов, понятий и т.п.);
- осознанность ответа (учитывается понимание излагаемого материала);
- логика изложения материала (учитывается умение строить целостный, последовательный рассказ, грамотно пользоваться специальной терминологией);

- рациональность использованных приемов и способов решения поставленной учебной задачи (учитывается умение использовать наиболее прогрессивные и эффективные способы достижения цели);
- своевременность и эффективность использования наглядных пособий и технических средств при ответе (учитывается способность грамотно и с пользой применять наглядность и демонстрационный опыт при устном ответе);
- использование дополнительного материала;
- рациональность использования времени, отведенного на задание (не одобряется затянутость устного ответа во времени, с учетом индивидуальных особенностей обучающихся).

Оценка «отлично» выставляется, если обучающийся: полно и аргументировано отвечает по содержанию задания; обнаруживает понимание материала, может обосновать свои суждения, применить знания на практике, привести необходимые примеры не только по учебнику, но и самостоятельно составленные; излагает материал последовательно и правильно.

Оценка «хорошо» выставляется, если обучающийся дает ответ, удовлетворяющий тем же требованиям, что и для оценки «отлично», но допускает 1-2 ошибки, которые сам же исправляет.

Оценка «удовлетворительно» выставляется, если обучающийся обнаруживает знание и понимание основных положений данного задания, но: излагает материал неполно и допускает неточности в определении понятий или формулировке правил; не умеет достаточно глубоко и доказательно обосновать свои суждения и привести свои примеры; излагает материал непоследовательно и допускает ошибки.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется, если обучающийся обнаруживает незнание ответа на соответствующее задание, допускает ошибки в формулировке определений и правил, искажающие их смысл, беспорядочно и неуверенно излагает материал. Оценка «неудовлетворительно» отмечает такие недостатки в подготовке обучающегося, которые являются серьезным препятствием к успешному овладению последующим материалом.

### **3.2.2. Примерный перечень оценочных средств**

Оценочные средства (КОС) и занятия включают текущий, рубежный и итоговый контроль в формах контрольных работ, тестов, зачетов, практических заданий (кейсов, лабораторных, расчетно-графических работ), коллоквиумов, проектов, рефератов, а также творческие просмотры (для искусств) и экзамены, направлены на оценку знаний и компетенций на разных уровнях: репродуктивном, реконструктивном и исследовательском, охватывая как аудиторные, так и внеаудиторные занятия.

Примерная тематика практических работ

#### **РАЗДЕЛ I ИНФОРМАЦИЯ. ИНФОРМАЦИОННАЯ ГРАМОТНОСТЬ И ИНФОРМАЦИОННАЯ КУЛЬТУРА**

Практическая работа 1. Определение количества информации:  
текстовой

графической

Практическая работа 2. Составление таблиц истинности

#### **РАЗДЕЛ II. Программное обеспечение.**

Компьютерная обработка информации

Практическая работа 3. Операционная система ОС. Графический интерфейс. Работа в среде Windows. Организация работы на персональном компьютере. Файловая система.

Практическая работа 4. Размещение, поиск и сохранение информации. Антивирусные средства защиты. Создание архива данных. Извлечение данных из архива.

Практическая работа 5. Стандартные программы ОС. Графический редактор

Практическая работа 6. Мультипрограммный режим работы в среде ОС

Практическая работа 7. Комплексная работа с информацией в среде ОС

### РАЗДЕЛ III. ОФИСНЫЕ ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММЫ

Создание текстовых документов в текстовом процессоре.

Практическая работа 8. Ввод текста и форматирование шрифтов в текстовом процессоре.

Практическая работа 9. Оформление абзацев текста в текстовом процессоре.

Создание текстовых документов в в текстовом процессоре.

Практическая работа 10. Создание и форматирование таблиц в текстовом процессоре.

Практическая работа 11. Создание колонок и списков в текстовых документах

Практическая работа 12. Рисунки и схемы в текстовых документах

Практическая работа 13. Комплексное использование возможностей текстового процессора d для создания текстовых документов

Практическая работа 14. Создание компьютерных публикаций средствами издательских систем.

Электронные таблицы

Практическая работа 15. Организация расчетов в электронной таблице.

Практическая работа 16. Использование функций в расчетах в в электронной таблице.

Практическая работа 17. Построение и форматирование диаграмм в электронной таблице.

Практическая работа 18. Относительная и абсолютная адресации в электронной таблице. Фильтрация и сортировка данных.

Практическая работа 19. Комплексное использование возможностей электронной таблицы для создания документов.

Система управления базой данных

Практическая работа 20. Создание новой базы данных и таблиц в СУБД

Практическая работа 21. Работа с данными с использованием запросов в СУБД

Практическая работа 22. Формы и отчеты в СУБД

Практическая работа 23. Комплексная работа с объектами СУБД

Создание презентаций

Практическая работа 24. Разработка презентации.

Практическая работа 25. Подготовка презентации к демонстрации.

### РАЗДЕЛ III. СЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ И АВТОМАТИЗИРОВАННЫЕ СИСТЕМЫ

Создание веб-страницы на языке HTML

Практическая работа 26. Создание веб-страницы на языке HTML

Практическая работа 27. Создание таблиц и гиперссылок в веб-страницах

Практическая работа 28. Создание связанных веб-страниц на языке HTML

Интернет сервисы

Практическая работа 29. Организация поиска информации в сети Интернет

Практическая работа 30. Поиск информации в сети Интернет

Практическая работа 31. Работа с электронными каталогами библиотек

Практическая работа 32. Создание ящика электронной почты

Тесты по темам:

1. Аппаратное и программное обеспечение компьютера
2. Информация, свойства, обработка.
3. Текстовая обработка данных
4. Прикладное программное обеспечение
5. Компьютерные сети

Вопросы для рубежного контроля

1. Роль информационной деятельности в современном обществе
2. Информационные ресурсы общества. Информационное управление.
3. Информация и ее свойства, информационные процессы
4. Информация и моделирование. Компьютерное моделирование.
5. Структурные информационные модели
6. Единицы измерения информации в компьютере
7. Позиционные системы счисления. Перевод значений в различных системах счисления.
8. Модель перевода чисел из одной системы счисления в другую
9. Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления как модель представления чисел в компьютере
10. Двоично-кодированные системы
11. Кодирование информации
12. Файловая система хранения, поиска и обработки информации на диске
13. Основы алгоритмизации, свойства алгоритмов.
14. Виды алгоритмов обработки информации
15. Системы и технологии программирования, языки программирования

16. Средства информационных и коммуникационных технологий
17. История компьютера и вычислительной техники.
18. Состав персонального компьютера
19. Логические функции и схемы - основа элементной базы компьютера
20. Логические выражения и таблицы истинности Логические схемы и логические диаграммы
21. Программное обеспечение персонального компьютера
22. Защита информации, архивация данных.
23. Технология обработки текстовой информации. Текстовый процессор
24. Использование шаблонов документов и других средств, повышающих эффективность работы с текстом
25. Технология обработки графической информации
26. Видеомонтаж, видео редакторы.
27. Система компьютерной презентации, настройка слайдов, демонстрация.
28. Моделирование электронной таблицы
29. Примеры моделирования в электронной таблице
30. База данных как модель информационной структуры
31. Компьютерная база данных — система организации, хранения, доступа, обработки и поиска информации
32. Модель расчета оплаты труда в табличной базе данных
33. Телекоммуникационные технологии
34. Компьютерная сеть как средство массовой коммуникации
35. Локальная вычислительная сеть
36. Интернет-страница и редакторы для ее создания
37. Личные сетевые сервисы в Интернете
38. Коллективные сетевые сервисы в Интернете. Телеконференции
39. Сетевая этика и культура
40. Компьютерные вирусы и методы борьбы с ними.

### 3.2.3. Примеры оценочных средств

Примеры оценочных средств (при наличии) представлены в Приложении к рабочей программе дисциплины "Информатика"

[Открыть приложение](#)

### 3.3. Темы докладов, рефератов, презентаций

По теме «Информация и информационные технологии»:

«Шифрование информации». Учащимся предлагается понять и изучить возможные способы и методы шифрования информации.

От простейших примеров – шифра Цезаря и Виженера до самых современных методов открытого шифрования, открытых американскими математиками Диффи и Хелманом.

«Методы обработки и передачи информации». В рамках данного проекта необходимо исследовать способы передачи информации от одного объекта к другому, найти возможные положительные и отрицательные стороны того или иного технического решения.

«Организация данных». Учащимся предлагается разработать простые и эффективные алгоритмы поиска нужных документов, добавления новых, а также удаления и обновления устаревших. В качестве примера можно взять виртуальную библиотеку.

«Компьютер внутри нас». Учащимся предлагается подумать над тем, какие информационные процессы происходят внутри человека, проанализировать уже известные человеческие реакции (безусловный рефлекс, например, или ощущение боли) и оценить их с точки зрения теории информации.

«Мир без Интернета». В рамках данного проекта необходимо проанализировать тот вклад, который внесла Глобальная Паутина в нашу жизнь, и каков бы мог быть мир без Интернета. Есть ли ему альтернативы, почему Интернет называют уникальным изобретением?

«Россия и Интернет». В рамках данного проекта учащийся должен проанализировать перспективы развития Интернета в России, найти сдерживающие факторы и факторы, ускоряющие его

распространение.

«Информационное общество». Что же такое информационное общество? В чем его отличительные черты? Сделайте выводы, существует ли оно в России.

«Лучшие информационные ресурсы мира». Расскажите о лучших, на ваш взгляд, информационных ресурсах мира. Свое мнение обоснуйте.

«Виды информационных технологий». Что такое информационные технологии и как они связаны с научно-техническим прогрессом?

«Мировые информационные войны». Найдите причину их возникновения, подумайте, почему победой в информационной войне так важна и от чего она зависит.

«Киберпреступность». Хакеры, киберсквоттеры, спаммеры и т.д. Какие существуют способы профилактики киберпреступности и способы борьбы с ней?

«Проблема защиты интеллектуальной собственности в Интернете». Сегодня любое произведение, то музыкальная композиция или рассказ, помещенное в Интернет, может быть беспрепятственно своровано и незаконно растиражировано. Какие вы видите пути решения этой проблемы?

«Internet v. 1.2». Чего не хватает сегодняшнему Интернету, а что из него надо немедленно убрать. Её советы по модернизации Глобальной Паутины.

Информационные технологии в экономике и управлении.

Облачные хранения информации. Бесплатные облачные сервисы.

По теме «Устройств и функционирование ЭВМ»:

«Искусственный интеллект и ЭВМ». В рамках данного проекта учащимся предлагается подумать, каковы возможности современных компьютеров и каковы перспективы их развития с точки зрения искусственного интеллекта.

Компьютер – это просто инструмент или самостоятельный субъект?

«Операционная система. Принципы и задачи». В наше время трудно представить себе компьютер, в котором бы не была установлена операционная система. Так зачем же она нужна? Почему нельзя обойтись без нее и что она делает?

«Компьютеризация 21 века. Перспективы». Учащиеся должны подумать, какие сферы человеческой деятельности еще не компьютеризированы, где компьютеризация необходима, а где она категорически недопустима, и нужна ли она вообще.

«Клавиатура. История развития». История развития клавиатуры с начала 70-х годов и до наших дней. Какие клавиши за что отвечают, зачем были введены и почему клавиши, которые уже не выполняют тех задач, для выполнения которых были изначально введены (например, Scroll Lock), до сих пор не убраны.

«История Операционных Систем для персонального компьютера». Учащиеся должны сравнить ныне существующие и уже отжившие свое ОС, выделить отличия и найти сходства.

«Техника безопасности при работе в классе Информатики 30 лет назад и сейчас». Желательно отыскать перечень правил техники безопасности для работы в кабинетах с компьютерами (первыми полупроводниковыми). Сравните их с современными правилами. Проанализируйте результаты сравнения.

«Вирусы и борьба с ними». Проект желательно подготовить в виде красочной презентации с большим числом кадров, звуковым сопровождением и анимацией, где бы учащийся рассказал о способах защиты от вирусов, борьбы с ними и советы, сводящие к минимуму возможность заразить свой компьютер.

«USB 1.1, USB 2.0. USB 3.0. Перспективы». Зачем создавался USB если уже существовали технологии SCSI, а на компьютерах наличествовало по несколько LPT и COM портов? Каковы перспективы его развития, ведь для современных устройств даже 12 Мбит/с уже катастрофически недостаточно.

«Random Access Memory». История появления, основные принципы функционирования. Расскажи о самых современных видах оперативной памяти, обрисуйте перспективы ее развития.

«Принтеры». Человечеством изобретен добрый десяток принципов нанесения изображения на бумагу, но прижились очень немногие. И сейчас можно говорить о полном лидерстве лишь двух технологий струйной и лазерной. Подумайте, почему.

«Шифрование с использованием закрытого ключа». От учащегося требуется уяснить основные принципы шифрования с использованием так называемого открытого ключа. Проанализировать преимущества такого способа и найти недостатки.

«BlueRay противDVD». Заменит ли в ближайшее время эта технология ставшую уже привычной технологию DVD? Если нет, то почему?

«Central Processor Unit». Расскажите об истории создания первого процессора, истории развития отрасли в целом. Какие фирмы сегодня занимают лидирующие позиции на рынке, почему? Опиши структуру CPU, какие задачи он решает. Какие принципы лежат в основе его функционирования.

«Компиляторы и интерпретаторы». Что это за программы, на основе чего строится их работа и зачем они нужны?

«Мертвые языки программирования». От учащегося требуется описать этапы развития языков программирования, рассказать об их разновидностях, а затем показать, почему те или иные языки программирования так и не прижились.

«Они изменили мир». Рассказ о выдающихся личностях, внесших существенный вклад в развитие вычислительной техники.

По теме «Программное обеспечение»

" Классификация Программного обеспечения по различным признакам" - Раскрыть подробно особенности ПО, остановится на видах и применении.

Сопровождение ПО. Как версии влияют на внедрение и сопровождение ПО.

Простейшие типы баз данных на примере реляционных БД.

Системное ПО, История. Популярное, дальнейшее развитие.

Прикладное ПО. История. Популярное, дальнейшее развитие.

Инструментальное ПО. История, популярное, дальнейшее развитие.

Транзакция — это комплекс последовательных операций с применением операторов стандартизированного языка запросов, предназначенного для управления и работы с реляционными базами данных (БД)., имеющих определенную цель.

Основные характеристики реляционных баз данных. Применение реляционных баз данных.

Электронные таблицы как средство разработки бизнес-приложений.

Современные системы мультимедиа для бизнеса.

## 4. ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ КОНТРОЛЬ

### 4.1. Оценочные средства для промежуточной аттестации

ФОС для промежуточной аттестации обучающихся по учебной дисциплине (модулю) Информатика предназначен для оценки степени достижения запланированных результатов обучения по завершению изучения дисциплины в установленной учебным планом форме и позволяют определить результаты освоения дисциплины.

Рабочей программой предусмотрены:

- рубежный контроль по окончании изучения отдельных разделов программы;
- промежуточный контроль.

Формой контроля сформированности компетенций у обучающихся по учебной дисциплине (модулю) является:

Курс	Семестр	Вид контроля
1	2	Зачет с оценкой

### 4.2. Критерии оценивания

При оценке устного ответа учитываются: полнота и правильность ответа; степень осознанности, понимания изученного; языковое оформление ответа.

«5» ставится в том случае, если обучающийся: правильно понимает сущность вопроса, дает точное определение и истолкование основных понятий; строит ответ по собственному плану, сопровождает ответ новыми примерами, умеет применить знания в новой ситуации; может установить связь между изучаемым и ранее изученным материалом в том числе при изучении других предметов.

«4» ставится, если: ответ удовлетворяет основным требованиям к ответу на 5, но дан без использования собственного плана, новых примеров, применения знаний в новой ситуации, допущена одна ошибка или не более двух недочетов и обучающийся может их исправить

самостоятельно или с небольшой помощью преподавателя.

«3» ставится, если обучающийся: правильно понимает суть вопроса, но в ответе имеются отдельные пробелы в усвоении вопросов курса, не препятствующие дальнейшему усвоению программного материала; умеет применять полученные знания при решении простых задач по готовому алгоритму.

«2» ставится, если: обучающийся не овладел основными знаниями и умениями в соответствии с требованиями программы и допустил больше ошибок и недочетов, чем необходимо для оценки 3.

Оценка «1» ставится в том случае, если обучающийся не может ответить ни на один из поставленных вопросов.

Критерии оценки выполнения практического задания

Критерии оценки практического задания

«5» ставится если: обучающийся выполнил работу в полном объеме с соблюдением необходимой последовательности действий; получил правильные результаты и выводы; правильно и аккуратно выполнил все записи, вычисления, в рассуждениях и обосновании решения нет пробелов и ошибок; в решении нет математических ошибок (возможна одна неточность, описка, не являющаяся следствием незнания или непонимания учебного материала).

«4» ставится, если работа выполнена полностью, но обоснования шагов решения недостаточны; выполнены требования к оценке 5, но допущены 2-3 недочета, или не более одной ошибки и одного недочета.

«3» ставится, если работа выполнена не полностью, но объем выполненной части таков, что позволяет получить правильные результаты и выводы; допущены более одной ошибки или более двух-трех недочетов в выкладках, но учащийся владеет обязательными умениями по проверяемой теме.

«2» ставится, если работа выполнена не полностью и объем выполненной работы не позволяет сделать правильных выводов; работа проводилась неправильно, допущены существенные ошибки, показавшие, что обучающийся не владеет обязательными умениями по данной теме в полной мере.

«1» ставится, если: работа показала полное отсутствие у учащегося обязательных знаний и умений по проверяемой теме или значительная часть работы выполнена не самостоятельно.

Оценка «5» соответствует высокому уровню, оценка «4» – базовому, оценка «3» – пороговому.

### **4.3. Вопросы для промежуточной аттестации**

Контрольные вопросы и задания для проведения промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Темы вопросов для проведения дифференцированного зачета

1. Информационное общество • увеличение роли информации, знаний и информационных технологий в жизни общества.
2. Информационные ресурсы общества человека. Основные этапы
3. Основные понятия информатики и информации. Свойства и носители информации. Виды информации. Измерение информации. Системы кодирования данных.
4. Технология обработки информации. Основные стадии обработки информации. Технологические решения обработки информации.
5. Дискретное (цифровое) представление текстовой, графической, звуковой информации и видеoinформации. Единицы измерения объема информации в компьютере.
6. Информация и моделирование. Структурные информационные модели

7. Кодирование информации. Двоичное кодирование. Привести примеры устройств, работающих по принципу двоичного кодирования.
8. Модель перевода чисел из одной позиционной системы счисления в другую.
9. Арифметические действия в позиционных системах счисления на примере двоичной системы счисления.
10. История развития компьютерной техники. Основные этапы. Направления.
11. Архитектура персонального компьютера. Основные и дополнительные устройства компьютера.
12. Состав ЭВМ. Процессор, память компьютера, контроллеры, шины, платы, видеосистемы. Клавиатура, мышь. Назначение.
13. Внешние устройства компьютера. Средства хранения информации.
14. Обработка информации центральным процессором. Оперативная память. Жесткий диск. Основные характеристики устройств.
15. Требования эргономики при работе на компьютере.
16. Логические основы ЭВМ. Логические функции и схемы - основа элементной базы компьютера.
17. Логические выражения и таблицы истинности. Логические схемы и логические диаграммы.
18. Понятие алгоритма и его свойства. Средства модульного программирования. Основные принципы.
19. Языки программирования. Классификация. Применение.
20. Классификация программного обеспечения. Системное ПО, прикладное ПО, специальные, профессиональные.
21. Операционные системы, назначение, разновидности, особенности.
22. Операционная система. Элементы интерфейса. Панель управления. Утилиты. Ярлык. Корзина.
23. Файловая система организации данных. Файловая система хранения, поиска и обработки информации на диске.
24. Файловые менеджеры и архиваторы. Мой компьютер. Буфер обмена.
25. Защита информации от несанкционированного доступа.
26. Виды вирусов. Классификация антивирусных программ, их назначение. Признаки заражения компьютера вирусом.
27. Основные способы защиты от вирусов. Обнаружение и лечение вирусов. 28. Информационные технологии. Прикладное программное обеспечение, разнообразие,

назначение.

29. Технология обработки текстовой информации. Определить различные этапы, от ввода текста до его обработки и анализа, а также использование специализированных программ и алгоритмов.
30. Текстовые процессоры. Экранный интерфейс распространенных программ по обработке текстовой информации.
31. Основы работы в текстовом редакторе. Документ, абзац, форматирование, редактирование.
32. Работа с таблицами, иллюстрациями в текстовом процессоре. Сохранение документа.
33. Использование шаблонов документов и других средств, повышающих эффективность работы с текстом
34. Система компьютерной презентации.
35. Видеомонтаж, видео редакторы. Процессы и инструменты, используемые для редактирования и создания видеоконтента.
36. Электронные таблицы. Табличный процессор. Экранный интерфейс на примере одной из программ.
37. Особенности работы в Электронных таблицах. Абсолютная и относительная адресация ячеек таблицы. Сортировка и поиск данных.
38. Моделирование электронной таблицы. Примеры моделирования в электронной таблице
39. Модель расчета оплаты труда в табличной базе данных
40. База данных как модель информационной структуры
41. Компьютерная база данных - система организации, хранения, доступа, обработки и поиска информации
42. База данных и их виды. Основные понятия. Формы, запросы.
43. Технология обработки графической информации
44. Графические редакторы. Виды графики. Применение.
45. Растровый редактор. Векторные редакторы.
46. Технология обработки звуковой информации
47. Мультимедийные технологии. Алгоритм создания презентации.
48. Телекоммуникационные технологии. Компьютерная сеть как средство массовой коммуникации
49. Компьютерные сети, их назначение, типы сетей. Топология сети. Технические средства коммуникации. Сетевые протоколы.

50. Глобальная сеть: основные понятия. Компьютерные коммуникации

51. Интернет-страница и редакторы для ее создания.

52. Интернет. Сервисы интернета. Личные сетевые сервисы в Интернете

53. Коллективные сетевые сервисы в Интернете. Телеконференции, облачные сервисы.

54. Сетевая этика и культура. Правила и нормы поведения, которые регулируют общение и взаимодействие в цифровой среде, включая Интернет.

#### **4.4. Перечень компетенций, которые сформированы у обучающихся при успешном выполнении заданий**

В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся осваивают следующие компетенции:

<b>Раздел/Тема</b>	<b>Компетенции</b>
ЗаО	
Раздел 1. Учебная деятельность (7)	ОК 02., ОК 01.
Раздел 1. Учебная деятельность (7)	ОК 04., ОК 01.
Раздел 2. ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ	ОК 01.
Раздел 2. ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ	ОК 02., ОК 01.
Раздел 2. ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ	ОК 04., ОК 01.
Раздел 3. СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ СОЗДАНИЯ И ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ОБЪЕКТОВ	
Раздел 3. СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ СОЗДАНИЯ И ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ОБЪЕКТОВ	ОК 02., ОК 01.
Раздел 3. СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ СОЗДАНИЯ И ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ОБЪЕКТОВ	ОК 04., ОК 01.
Раздел 3. СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ СОЗДАНИЯ И ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ОБЪЕКТОВ	ОК 04., ОК 02., ОК 01.
Раздел 4. СЕТЕВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	ОК 02., ОК 01.
Раздел 5. ОСНОВЫ СОЦИАЛЬНОЙ ИНФОРМАТИКИ	ОК 02., ОК 01.
Раздел 5. ОСНОВЫ СОЦИАЛЬНОЙ ИНФОРМАТИКИ	ОК 04., ОК 01.

## **5. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, ПРАКТИЧЕСКОГО ОПЫТА, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИЕ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ**

Изучение дисциплины Информатика является базой для освоения студентами курсов профессионального цикла, формирует базу для овладения профессиональными компетенциями, которые могут быть применены в видах профессиональной деятельности в соответствии с Государственным образовательным стандартом профессионального образования.

В процессе изучения дисциплины предполагается проведение практических занятий для закрепления теоретических знаний, тематика практических занятий учитывает специфику получаемой специальности.

С целью закрепления и систематизации знаний, формирования самостоятельного мышления в программе предусмотрены часы для самостоятельной работы студентов.

При изучении дисциплины - внимание студента будет обращено на её прикладной характер, на то, где и когда изучаемые теоретические положения и практические навыки могут быть использованы в будущей практической деятельности.