

**СОЧИНСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
федерального государственного автономного образовательного
учреждения высшего образования
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ ИМЕНИ ПАТРИСА ЛУМУМБЫ»**

Отделение среднего профессионального образования

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Петенко Александр Тимофеевич
Должность: Директор
Дата подписания: 24.04.2026
Уникальный программный ключ:
28acbc88a6d3ce11b5b992501f9a43df0bc7b81d

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

"Разработка программных модулей"

(наименование дисциплины)

Освоение учебной дисциплины ведется в рамках реализации основной образовательной программы среднего профессионального образования (ОП СПО):

09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением

(код и наименование специальности/профессии ОП СПО)

Квалификация:

программист

(наименование квалификации)

Сочи,
2026 г.

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ПМ.02.02 Разработка программных модулей

название дисциплины

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины ПМ.02.02 Разработка программных модулей является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС "Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.11 РАЗРАБОТКА И УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ (приказ Минобрнауки России от 24.02.2025 г. № 138)"

1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена.

Учебная дисциплина ПМ.02.02 Разработка программных модулей входит в Профессиональный цикл Профессиональной подготовки.

1.3. Цели и задачи – требования к результатам освоения учебной дисциплины.

Основная цель – способствовать формированию общих и профессиональных компетенций посредством приобретения знаний, умений и навыков.

В результате освоения учебной дисциплины студент должен знать:

регламенты и нормы по обновлению и техническому сопровождению обслуживаемой информационной системы;
политику безопасности в современных информационных системах;
достижения мировой и отечественной информатики в области интеллектуализации информационных систем;
принципы работы экспертных систем модели.

В результате освоения учебной дисциплины студент должен уметь:

осуществлять настройку информационной системы для пользователя согласно технической документации;
применять основные правила и документы системы сертификации Российской Федерации;
применять основные технологии экспертных систем;
разрабатывать обучающие материалы для пользователей по эксплуатации информационных систем.

В результате освоения учебной дисциплины студент должен иметь навыки и (или) опыт деятельности:

инсталляции, настройка и сопровождение информационной системы;
выполнении регламентов по обновлению, техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

Объем программы 108 часов, в том числе:
аудиторной учебной нагрузки обучающегося 90 часов;
самостоятельной работы обучающегося 18 часов.

2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Таблица 1. Виды учебной работы по периодам освоения ООП СПО для формы обучения - очная.

Вид учебной работы	Всего, ак. ч.	Семестр(-ы)					
		6	2				
Контактная (аудиторная) работа (всего)	90	90	34				
в том числе:	-	-	-	-	-	-	-
лекции (если предусмотрено)	36	36	-				
в том числе в форме практической подготовки (если предусмотрено)	-	-	-				
лабораторные занятия (если предусмотрено)	-	-	-				
в том числе в форме практической подготовки (если предусмотрено)	-	-	-				
практические занятия (если предусмотрено)	54	54	34				
в том числе в форме практической подготовки (если предусмотрено)	-	-	-				
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	18	18	4				
в том числе:	-	-	-	-	-	-	-
в форме практической подготовки (если предусмотрено)	-	-	-				
Часов на контроль:	-	-	18				
Промежуточная аттестация в форме: (зачет/дифзачет/экзамен)	-	ЗаО	Эк				
Общая трудоемкость час	108	108	56				

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ПМ.02.02 Разработка программных модулей

Таблица 2. Содержание дисциплины/МДК по видам учебной работы

НАИМЕНОВАНИЕ РАЗДЕЛА ДИСЦИПЛИНЫ	Вид учебной работы*	Кол-во часов
Содержание раздела (темы)		
Тема 1. Концепция разработки программного модуля		20
Введение. Программное обеспечение курса	Лек	2
Понятие о программном модуле. Компонент программного модуля.	Лек	2
Технология программирования.	Лек	2
Взаимосвязь программирования с другими областями знаний.	Лек	2
Описание программного модуля. Требования к качеству программного модуля	Лек	2
Разработка спецификаций качества отдельных компонент.	Пр	4
Разработка функциональных спецификаций отдельных компонент	Пр	4
Спецификация программного модуля	Лек	2
Тема 2. Технология работы в визуальной среде программирования		12
Структура проекта. Файлы проекта, формы и модуля. Инспектор объектов и инспектор свойств объектов.	Пр	2

Режим проектирования интерфейса. Режим программирования.	Пр	2
Режим выполнения программы. Событийная модель приложения. Технология отладки приложения.	Пр	2
Создание простых приложений	Пр	6
Тема 3. Компонентная модель	12	
Основные компоненты среды. Компонент Форма. Компоненты для ввода и вывода данных: Label, Edit, ListBox, ComboBox, CheckBox, RadioButton.	Лек	2
Настройка свойств в режимах проектирования и исполнения. Компонент Button. Назначение обработчиков событий.	Лек	2
Интерфейсные компоненты. Компоненты TrackBar, ScrollBar, UpDown, DataTimerPicker. Организация главного меню, панели инструментов и строки статуса	Лек	2
Работа над интерфейсом программы	Пр	6
Тема 4. Массивы данных	10	
Обработка табличной информации. Компонент StringGrid.	Лек	2
Особенности отображения массивов. Динамические массивы	Лек	2
Создание тестовой программы	Пр	6
Тема 5. Графические возможности среды	12	
Загрузка изображений в компонент Image. Рисование с помощью свойств Canvas.	Лек	2
Использование компонента Shape	Лек	2
Построение графиков и диаграмм	Лек	2
Управление графическими объектами. Рисование	Пр	6
Тема 6. Работа с файлами	10	
Работа с файловой структурой на уровне операционной системы: поиск, копирование, переименование и удаление файлов и папок.	Лек	2
Работа с текстовыми и типизированными файлами. Компонент Memo. Компоненты OpenFileDialog и SaveDialog	Лек	2
Блокнот. Создание приложений с возможностью обработки файлов	Пр	6
Тема 7. Обработка событий	12	
Мышь и клавиатура. Параметры обработки. Перехват формой всех сообщений клавиатуры	Лек	4
Разработка программы согласно индивидуального задания	Пр	8
Самостоятельная работа обучающихся	18	
	СР	18
Зачет	2	
Дифференцированный зачет	Пр	2

* - Лек – лекции; Пр – практические занятия; СР – самостоятельная работа; ЛР – лабораторные работы.

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Для реализации программы учебной дисциплины предусмотрены специальные помещения, приведенным в п 6.3 основной образовательной программы специальности.

Таблица 3. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Тип аудитории	Оснащение аудитории Специализированное учебное оборудование, ПО и материалы для освоения дисциплины (при необходимости)
Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации (компьютерный класс)	Комплект специализированной мебели; доска аудиторная меловая, кондиционер «General», технические средства: автоматизированные рабочие места (процессор не ниже Intel Core i3, оперативная память объемом не менее 8Гб; SSD память объемом не менее 240 gb, HDD память объемом не менее 500 gb) в количестве 11 штук, проектор BenQ MS521P, проекционный экран Lumien Master Picture. Имеется выход в интернет. Программное обеспечение: Операционная система Windows 10 Pro; Office Professional 2007, Kaspersky Endpoint security для бизнеса - Стандартный
Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации (компьютерный класс)	Комплект специализированной мебели; доска аудиторная меловая, технические средства: автоматизированные рабочие места (процессор не ниже Intel Core i3, оперативная память объемом не менее 8Gb, SSD память объемом не менее 240 GB/HDD память объемом не менее 500 GB, видеокарта NVIDIA 1050TI 4G) в количестве 11 штук, проектор EPSON EB-W05, проекционный экран Lumen Master Picture. Имеется выход в интернет. Программное обеспечение: Операционная система Windows 10 Pro; Office Professional 2007, Kaspersky Endpoint security для бизнеса - Стандартный
Аудитория для самостоятельной работы обучающихся	Комплект специализированной мебели; Телевизор LED LG 42", автоматизированные рабочие места (процессор не ниже AMD Quad-Core, оперативная память объемом не менее 4Гб; HD500gb), имеется выход в интернет Программное обеспечение: Операционная система Windows 10 Pro; Office Professional 2007, Kaspersky Endpoint security для бизнеса - Стандартный

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

1. Кудрина Е. В., Огнева М. В. Основы алгоритмизации и программирования на языке C# : учебное пособие для спо. - Москва: Юрайт, 2024. - 322 с - Текст : электронный. - URL: <https://urait.ru/bcode/541725>
2. Подбельский В. В. Программирование. Базовый курс C# : учебник для спо. - Москва: Юрайт, 2024. - 369 с - Текст : электронный. - URL: <https://urait.ru/bcode/542233>
3. Федоров Д. Ю. Программирование на языке высокого уровня Python : учебное пособие для спо. - Москва: Юрайт, 2024. - 187 с - Текст : электронный. - URL: <https://urait.ru/bcode/556852>

Дополнительные источники:

4. Чернышев С.А. Основы программирования : Учебное пособие. - Москва: КноРус, 2024. - 640 с. - Текст : электронный. - URL: <https://book.ru/book/950988>
5. Черпаков И. В. Основы программирования : учебник и практикум для спо. - Москва: Юрайт, 2024. - 196 с - Текст : электронный. - URL: <https://urait.ru/bcode/545507>

6. Чернышев С. А. Основы программирования на Python : учебное пособие для спо. - Москва: Юрайт, 2024. - 349 с - Текст : электронный. - URL: <https://urait.ru/bcode/544194>

Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:

1. ЭБС РУДН и сторонние ЭБС, к которым студенты университета имеют доступ на основании заключенных договоров:

- Образовательная платформа Юрайт <https://urait.ru>
- ЭБС «Университетская библиотека онлайн» <http://biblioclub.ru>
- ЭБС Znanium <https://znanium.ru>
- Электронно-библиотечная система РУДН – ЭБС РУДН <http://mega.rudn.ru/MegaPro/Web>

2. Базы данных и поисковые системы:

- Учебный портал института <https://portal.rudn-sochi.ru/>

Методические материалы для обучающихся

Самостоятельная работа студента является ключевой составляющей учебного процесса, которая определяет формирование навыков, умений и знаний, приемов познавательной деятельности и обеспечивает интерес к творческой работе.

Правильно спланированная и организованная самостоятельная работа студентов позволяет:

- сделать образовательный процесс более качественным и интенсивным;
- способствует созданию интереса к избранной профессии и овладению ее особенностями;
- приобщить студента к творческой деятельности;
- проводить в жизнь дифференцированный подход к обучению.

При организации самостоятельной работы студентов в качестве методологической основы должен применяться деятельный подход, когда обучение ориентировано на формирование умений решать не только типовые, но и нетиповые задачи, когда студент должен проявить творческую активность, инициативу, знания, умения и навыки, полученные при изучении конкретной дисциплины.

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в соответствии с действующим порядком на странице дисциплины на Учебном портале.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий.

Таблица 4. Контроль и оценка результатов освоения дисциплины

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
Знания: регламенты и нормы по обновлению и техническому сопровождению обслуживаемой информационной системы; политику безопасности в современных информационных системах; достижения мировой и отечественной информатики в области интеллектуализации информационных систем; принципы работы экспертных систем модели.	Анализ и оценка выполнения индивидуальных заданий, расчетных работ, опрос, тематический диктант, контрольная работа, практические занятия, домашние работы, компьютерное тестирование, Взаимоконтроль и самоконтроль студентов. Полнота и грамотность подготовленных докладов, сообщений, презентаций.
Умения: осуществлять настройку информационной системы для пользователя согласно технической документации; применять основные правила и документы системы сертификации Российской Федерации; применять основные технологии экспертных систем; разрабатывать обучающие материалы для пользователей по эксплуатации информационных систем.	Наблюдение, контроль преподавателя за деятельностью обучающихся, анализ и оценка оптимальности метода решения задач, беседа, опрос, практические занятия, домашние работы, компьютерное тестирование
Практический опыт: инсталляции, настройка и сопровождение информационной системы; выполнении регламентов по обновлению, техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы.	Наблюдение, контроль преподавателя за деятельностью обучающихся, анализ и оценка оптимальности метода решения задач, выполнение и защита индивидуальных заданий.

5. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 5. Перечень компетенций

Шифр	Результаты (компетенции) Основные показатели результатов подготовки
ПК 2.2.	Разрабатывать модули программного обеспечения

Знать:
язык программирования, основные конструкции, синтаксис;
паттерны проектирования;
структуры данных;
принципы создания интерфейсов для взаимодействия с другими модулями и системами, таких как REST API, SOAP;
работу с инструментальным программным обеспечением;
методы оптимизации кода и алгоритмов;
эффективные алгоритмы и структуры данных для повышения производительности;
многопоточность в программных модулях;
методы оптимизации сетевых протоколов для ускорения обмена данными;
кэширование данных;
управление памятью;
техники повышения производительности программного обеспечения.

Уметь:
разрабатывать модули программного обеспечения с использованием различных языков программирования и технологий;
применять паттерны проектирования и структуры данных для создания эффективных и масштабируемых модулей;
анализировать требования и определять функциональность модуля;
создавать интерфейсы для взаимодействия с другими модулями и системами;
обеспечивать безопасность, производительность и масштабируемость при разработке модулей;
оптимизировать проектируемые модули для повышения их эффективности и качества;
работать с системой контроля версий;
улучшать производительность модулей, выявляя и устраняя узкие места;
проводить анализ и мониторинг производительности приложений;
применять инструменты для рефакторинга и оптимизации программного кода.

Владеть:
создания модулей программного обеспечения на различных языках программирования;
отладки и тестирования разработанных модулей;
применения структурного и объектно-ориентированного программирования;
оптимизации кода и алгоритмов программных модулей для увеличения производительности;
мониторинга и анализа производительности приложений.

ПК 2.4.

Выполнять тестирование и отладку программного обеспечения

Знать:
принципы и методы тестирования программного обеспечения;
основы программирования и архитектуры программного обеспечения;
основы баз данных и SQL-запросов;
инструменты для автоматизации тестирования;
основы разработки и отладки программного обеспечения на разных языках программирования;
понятие дефекта программного обеспечения;
критерии качества ПО;
виды и типы тестирования ПО;
техники ручного тестирования;
техники автоматизированного тестирования;
жизненный цикл дефекта ПО;
принципы работы в системе контроля дефектов;
основные понятия о качестве ПО.

Уметь:

анализировать требования к программному обеспечению и составлять планы тестирования;
создавать тестовые сценарии и тест-кейсы для проверки функциональности и соответствия требованиям;

выполнять тестирование программного обеспечения вручную и автоматизировать процесс тестирования;

анализировать результаты тестирования и документировать найденные ошибки;

разрабатывать стратегии отладки и исправлять ошибки в программном обеспечении;

выполнять модульные тесты с использованием инструментов тестирования, в том числе автоматизированного тестирования;

использовать системы контроля дефектов ПО;

составлять отчет о выполнении тестирования ПО

Владеть:

отладки программного обеспечения на уровне программных модулей;

тестирования программного обеспечения;

формирования тестовых сценариев;

подготовки тестовых платформ (установка операционной системы, дополнительного ПО и другого по необходимости);

оценки объема тестирования ПО с целью определения необходимых ресурсов для его выполнения;

настройки тестовой среды и аппаратных средств для выполнения тестирования ПО в соответствии с заданием на тестирование в пределах своей компетенции;

формирования и представления отчетности о подготовке к выполнению задания на тестирование ПО в соответствии с установленными регламентами;

выполнения тестовых процедур на тестовых данных.

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

6.1. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине «Разработка программных модулей»

Перечень вопросов для подготовки к занятиям и промежуточной аттестации, контрольных работ, содержание заданий для выполнения практических и самостоятельных работ, рекомендации по выполнению и критерии оценивания представлены в фонде оценочных средств по дисциплине «Разработка программных модулей» в Приложении к настоящей Рабочей программе дисциплины.

Оценочные средства позволяют провести текущий контроль по дисциплине. По каждому средству оценивается полнота и глубина освоения, характеризующиеся показателями и критериями оценивания

Таблица 6. Показатели и критерии оценивания

Показатель	Критерий
Пороговый (узнавание) «3»	Знает: базовые общие знания; Умеет: основные умения, требуемые для выполнения простых задач; Владеет: работает при прямом наблюдении.
Базовый (воспроизведение) «4»	Знает: факты, принципы, процессы, общие понятия в пределах области исследования; Умеет: диапазон практических умений, требуемых для решения определенных проблем в области исследования; Владеет: берет ответственность за завершение задач в исследовании, приспосабливает свое поведение к обстоятельствам в решении проблем
Высокий (компетентность) «5» max балл	Знает: фактическое и теоретическое знание в пределах области исследования с пониманием границ применимости; Умеет: диапазон практических умений, требуемых для развития творческих решений, абстрагирования проблем; Владеет: контролирует работу, проводит оценку, совершенствует действия работы

Максимальное количество баллов по каждому оценочному средству соответствует вербальному критерию «высокий».

7. ИНЫЕ СВЕДЕНИЯ И (ИЛИ) МАТЕРИАЛЫ

7.1 Перечень образовательных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

В процессе обучения используются активные и интерактивные образовательные технологии (формы проведения занятий):

- лекции, фронтальные опросы, презентации и защита мини-проектов;
- кейс-стади (разбор конкретных ситуаций),
- имитационные компьютерные модели;
- организации самостоятельной учебно-познавательной деятельности (индивидуальные домашние задания).